

OGGETTO: Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale “Scuola e competenze” 2021-2027 – Fondo sociale europeo plus (FSE+) – Priorità 1 – Scuola e competenze (FSE+), Obiettivo specifico ESO4.6 – sotto-azione ESO4.6.A.4.A- Interventi di cui ai decreti del Ministro dell’istruzione e del merito dell’ 11 aprile 2024, n. 72 e del 22 maggio 2025, n. 96 – Avviso Pubblico prot. n. 81652 del 23/05/2025 – “Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l’inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni” (c.d. Piano Estate), seconda “finestra” temporale (nota prot. n. 84533 del 27 maggio 2025)

Codice Progetto: ESO4.6.A4.A-FSEPNLA-2025-594

CUP: G44D25002960007

Titolo progetto: Scuola per Tutti

Modulo: “Sport e Valori: Allenare il Corpo, Educare alla Vita”

CANDIDATURA PER L’INCARICO DI (SPUNTARE LE VOCI DI INTERESSE):

- ☐ ESPERTO
☐ TUTOR
☐ FIGURA AGGIUNTIVA

GRIGLIA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI

per la selezione interna per il conferimento di 3 incarichi avente ad oggetto la realizzazione di un modulo per gli alunni della scuola secondaria di primo grado al fine di sviluppare le competenze motorie, relazionali e civiche degli studenti, in un ambiente che favorisca la collaborazione, il rispetto e la gestione delle emozioni.

TITOLI VALUTABILI					da compilare a cura del candidato	da compilare a cura della commissione
TITOLI DI STUDIO						
Laurea specifica conseguita con il vecchio o nuovo ordinamento (laurea magistrale)	Max 10 Punti	110 e lode	10 punti			
		101-110	8 punti			
		Fino a 100	6 punti			

ALTRI TITOLI ED ESPERIENZE PROFESSIONALI					
esperienze pregresse come docente in percorsi formativi nell’ambito di PNRR, PN Scuola e Competenze o PON in questo istituto scolastico	5 punti per ogni esperienza	Max 15 punti			

Possesso di comprovata esperienza professionale, di durata non inferiore a 12 mesi, maturata presso palestre private, centri sportivi o Associazioni Sportive Dilettantistiche (ASD/SSD) regolarmente affiliate al CONI, nell'ambito dell'insegnamento di discipline motorie o attività atletiche.	5 punti per ogni esperienza	Max 15 punti			
TOTALE			MAX PUNTI 40		

Luogo e data

Firma
